# CAPES DE MATHEMATIQUES EPREUVE SUR DOSSIER

# **DOSSIER N° 03**

-	_	
n	uestion	
v	uesuon	-

Présenter un choix d'exercices sur le thème suivant :

Exemples de description et d'étude d'expériences aléatoires à l'aide de variables aléatoires.

Consignes pour l'épreuve : (cf. BO n° spécial 5 du 21/10/1993)

Pendant votre préparation (deux heures), vous devez rédiger sur les fiches mises à votre disposition, un résumé des commentaires que vous développerez dans votre exposé et les énoncés de vos exercices. La qualité de ces fiches interviendra dans l'appréciation de votre épreuve. Le tenne « exercice » est à prendre au sens large ; il peut s'agir d'applications directes du cours, d'exemples ou contre-exemples venant éclairer une méthode, de situations plus globales ou plus complexes utilisant éventuellement des notions prises dans d'autres disciplines.

Vous expliquerez dans votre exposé (25 minutes maximum) la façon dont vous avez compris le sujet et les objectifs recherchés dans les exercices présentés: acquisition de connaissances, de méthodes, de techniques, évaluation. Vous analyserez la pertinence des différents outils mis en jeu.

Cet exposé est suivi d'un entretien (20 minutes minimum).

#### Annexes:

Vous trouverez page suivante, en annexe, quelques références aux programmes ainsi qu'une documentation conseillée.

Ces indications ne sont ni exhaustives, ni impératives; en particulier, les références aux programmes ne constituent pas le plan de l'exposé.

# **ANNEXE AU DOSSIER N° 03**

### Référence aux programmes :

Extraits du programme de Première S:

Variable aléatoire, loi d'une	On simulera des lois de	On indiquera que simuler une
variable aléatoire, espérance,	probabilités simples obtenues	expérience consiste à simuler un
variance, écart-type.	comme images d'une loi	modèle de cette expérience. La
Modélisation d'expériences	équirépartie par une variable	modélisation avec des lois ne
	aléatoire (sondage, somme des	découlant pas d'une loi
d'un ou plusieurs dés ou pièces	faces de deux dés, etc.).	équirépartie est hors
discernables ou non, tirage au	4	programme.
hasard dans une urne, choix de		
chiffres au hasard, etc.).		

# Extraits du programme de Terminale S:

Indépendance de deux variables aféatoires						
	représentations telles que tableaux, arbres, diagrammes		une preuve.	COUSTU	Constitue	
	efficaces pour résoudre des problèmes de probabilités.					

# Extraits des programmes de Terminales STI:

Variable aléatoire (réelle) prenant un nombre fini de valeurs et loi de probabilité associée ; fonction de répartition, espérance mathématique, variance, écart-type.

#### Documentation conseillée:

Manuels de Première S et de Terminales S, STI.